Aufgabenblatt

zu vermischten Aufgaben - Training

Lösungen © by Fit-in-Mathe-Online.de

Analytische Geometrie|Vektorgeometrie – Training - Aufgabenblatt 01 Lösung A1

a) Koordinaten des Mittelpunktes M der Strecke \overline{AB} :

$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{2} \cdot (\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB})$$

$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 1 + (-2) \\ 2 + (-1) \\ 3 + (-3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.5 \\ 0.5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Koordinaten des Mittelpunktes lauten M(-0.5|0.5|0)

b) Parametergleichung von g:

$$g: \vec{x} = \overrightarrow{OA} + r \cdot \overrightarrow{AB}$$

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -2 - 1 \\ -1 - 2 \\ -3 - 3 \end{pmatrix}$$

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -6 \end{pmatrix}$$

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + r^* \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

c) Bestimmung eines Punktes P mit Abstand 2 LE von A:

Dieser Punkt liegt im Abstand $2\,LE$ in einer beliebigen Richtung von A, außer in Richtung des Richtungsvektors von g.

Die einfachste Lösung wäre eine Verschiebung von A mit den

Einheitsvektoren
$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
, $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ oder $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+2 \\ 2+0 \\ 3+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 alternative

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+0 \\ 2+2 \\ 3+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 alternativ

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+0 \\ 2+0 \\ 3+2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

d) Einheitsvektor von \overrightarrow{AB} .

$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$
, siehe Aufgabenteil b)

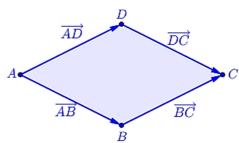
$$\overrightarrow{AB_0} = \frac{1}{|\overrightarrow{AB}|} \cdot \overrightarrow{AB}$$

$$\overrightarrow{AB_0} = \frac{1}{\sqrt{1^2 + 1^2 + 2^2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

e) Punkte C und D, damit ABCD eine Raute ist. Da lediglich die Punkte A und B gegeben

sind, kann die Raute im eine beliebige Lage in R3 haben, es muss lediglich dafür gesorgt werden, dass gilt:

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC} \wedge |\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{BC}|$$



Powered by GEOGEBRA.org

by Fit-in-Mathe-Online, mehr als 500.000 Aufgaben für Schule und Studium www.fit-in-mathe-online.de

Aufgabenblatt

zu vermischten Aufgaben - Training

Lösungen by Fit-in-Mathe-Online.de

Analytische Geometrie | Vektorgeometrie – Training - Aufgabenblatt 01 Bestimmung eines von \overrightarrow{AB} linear unabhängigen Vektors \overrightarrow{AD} mit der Länge $|\overrightarrow{AB}|$:

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(-3)^2 + (-3)^2 + (-6)^2} = \sqrt{54}$$

$$|\overrightarrow{AD}| = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix}; |\overrightarrow{AD}| = \sqrt{d_1^2 + d_2^2 + d_3^2} = \sqrt{54}$$

Wir haben eine Gleichung mit drei Unbekannten, wählen zwei Unbekannte frei und berechnen daraus die dritte Unbekannte:

$$d_1 = 6; \ d_2 = 3$$

 $\sqrt{36 + 9 + d_3^2} = \sqrt{54} = > d_3 = 3$

Koordinaten von D:

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{OD} - \overrightarrow{OA}$$

$$\overrightarrow{OD} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{OA} = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Koordinaten von C:

$$\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OD} + \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Die Punkte C(4|2|0) und D(7|5|6) ergänzen die Punkte A und B zur Raute ABCD.

Lösung A2

a) Abstand von Tatooine zu Naboo:

$$\overrightarrow{TN} = (\overrightarrow{ON} - \overrightarrow{OT})$$

$$\overrightarrow{TN} = \begin{pmatrix} 6-2 \\ -2-6 \\ 1-5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \\ -4 \end{pmatrix}$$

$$|\overrightarrow{TN}| = \sqrt{4^2 + 8^2 + 4^2} = \sqrt{96} = 4 \cdot \sqrt{6}$$

Der Abstand der beiden Planeten beträgt $4\cdot\sqrt{6}$ Sternenkilometer.

b) Flugbahn von Luke:

$$g: \vec{x} = \overrightarrow{OT} + t \cdot \overrightarrow{TN} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ für } t \text{ in 4 Stunden.}$$

$$g: \vec{x} = \overrightarrow{OT} + t \cdot \overrightarrow{TN} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ für } t \text{ in einer Stunde.}$$

c) Punkt M als Mittelpunkt der Strecke \overline{TN} :

$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{2} \cdot (\overrightarrow{OT} + \overrightarrow{ON})$$

$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 6+2\\-2+6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4\\2 \end{pmatrix}$$

Geschwindigkeit von Luke:

$$|\overrightarrow{v_L}| = \begin{vmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{vmatrix} = \sqrt{6}$$
 Sternenkilometer / Stunde

Parametergleichung der Nachricht:

$$h: \vec{x} = \overrightarrow{OM} + t \cdot \overrightarrow{MN} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -8 \\ -4 \end{pmatrix}$$

h beschreibt dieselbe Gerade wie g, da der Aufpunkt von h auf g liegt und der Richtungsvektor von h ein Vielfaches des Richtungsvektors von g ist.

O by Fit-in-Mathe-Online, mehr als 500.000 Aufgaben für Schule und Studium www.fit-in-mathe-online.de

Dr.-Ing. Meinolf Müller /: webmaster@fit-in-mathe-online.de

Aufgabenblatt

zu vermischten Aufgaben - Training

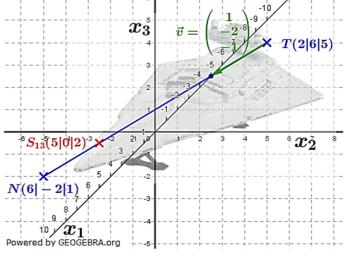
Lösungen by Fit-in-Mathe-Online.de

Analytische Geometrie | Vektorgeometrie - Training - Aufgabenblatt 01

Ankunftszeit der Nachricht:

Da die Nachricht viermal schneller ist als Luke, Luke aber bereits 2 Sternstunden unterwegs ist und nochmals 2 Sternstunden bis zur Ankunft benötigt, wird die Nachricht somit 0,5 Sternstunden benötigen bis zu ihrer Ankunft auf Naboo.

d) siehe Grafik rechts. Luke muss durch die x_1x_3 Ebene fliegen, da in dieser Ebene die x_2 -Koordinate 0 ist, die x_2 -Koordinate von Tatooine ist 6 und die von Naboo ist -2und da Luke von Tatooine nach Naboo fliegt.



e) Spurpunkt $S_{13}(s_1|0|s_3)$: Aus Lukes fluggerade folgt: 6-2t=0

$$2t = 6$$

$$t = 3$$

$$\overrightarrow{OS_{13}} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

 $S_{13}(5|0|2)$

f) Aus Teilaufgabe e) ergibt sich, dass Luke nach t=3 Stunden Flugzeit an der Sonde vorbeifliegt. Die Nachricht der Sonde benötigt dann noch 0,5 Stunden bis zum Sternenkreuzer von Darth Vader. Der Droiden-Sternjäger startet also Stunden nach Likes Abflug von Tatooine von Punkt D(0|0|5). Flugbahn des Droiden-Sternjägers:

$$n: \vec{x} = \overrightarrow{OD} + r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Nachweis, dass Naboo auf der Flugbahn des Droiden-Sternjägers liegt: Die Position von Naboo muss Element von n sein.

$$\begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

- (1) 6 = 3r ==> r = 2
- (2) -2 = -r ==> r = 2
- (3) 1 = 5 2r = > r = 2

Geschwindigkeit des Droiden-Sternjägers:

$$|\overrightarrow{v_D}| = \begin{vmatrix} 3 \\ -1 \\ -2 \end{vmatrix} = \sqrt{14}$$
 Sternenkilometer / Stunde

 $|\overrightarrow{v_L}| = \sqrt{6}$ Sternenkilometer / Stunde

Die Geschwindigkeit des Droiden-Sternjägers ist größer als die von Luke. Fluchtzeit für Luke und Leia:

Luke benötigt noch 0,5 Stunden bis Naboo

Der Droiden-Sternjäger benötigt noch 2 Stunden bis Naboo (siehe r=2 zuvor).

Luke und Leia verbleibt noch genügend Zeit zur Flucht.

by Fit-in-Mathe-Online, mehr als 500.000 Aufgaben für Schule und Studium