

### Lösung A1

$$f(x) = 4x - x^2.$$

a) Wir berechnen  $f'(0)$ :

$$f'(x) = 4 - 2x$$

$$f'(0) = 4 - 2 \cdot 0 = 4$$

**q.e.d.**

b) Wir bilden zunächst die Tangentengleichung an  $f$  in  $x = 0$ .

$$t(x) = f'(0) \cdot (x - 0) + f(0)$$

$$t(x) = 4x$$

Da  $f$  eine achsensymmetrische Parabel zur Achse  $x = 2$  ist, hat der Schnittpunkt die  $x$ -Koordinate 2.

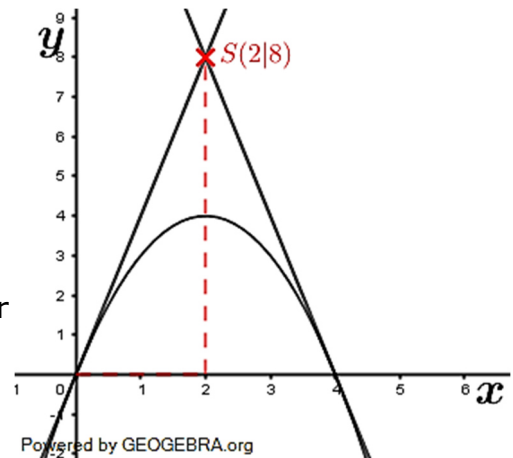
$$t(2) = 4 \cdot 2 = 8$$

$$S(2|8)$$

Abstand Punkt vom Ursprung mit dem Satz des Pythagoras:

$$d(0; S) = \sqrt{2^2 + 8^2} = \sqrt{68}$$

Der Punkt hat einen Abstand von  $\sqrt{68}$  vom Ursprung.



### Lösung A2

$$f(x) = e^{-x} \text{ und } g(x) = x + 1$$

Berechnung der Teilfläche  $A_1$ :

Die Teilfläche  $A_1$  ist ein rechtwinkliges Dreieck mit den Katheten-Längen 1.

$$A_1 = \frac{1}{2} \cdot 1 \cdot 1 = 0,5 \text{ FE}$$

Berechnung der Teilfläche  $A_2$ :

Die Teilfläche  $A_2$  berechnet sich über das Integral unter  $f$ .

$$A_2 = \int_0^u e^{-x} dx = [-e^{-x}]_0^u = -e^{-u} + 1$$

$$A_1 = A_2$$

$$-e^{-u} + 1 = 0,5$$

$$e^{-u} = 0,5$$

|  $\ln$

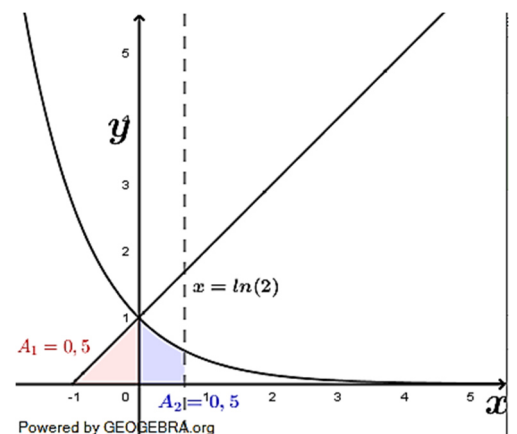
$$-u = \ln(0,5)$$

$$u = -\ln(0,5) = \ln(2)$$

$$A_2 = -e^{-\ln(2)} + 1 = -\frac{1}{e^{\ln(2)}} = -\frac{1}{2} + 1 = 0,5$$

Gesamtfläche:

$$A_{ges} = A_1 + A_2 = 0,5 + 0,5 = 1 \text{ FE}$$



### Lösung A3

#### Lösung 1:

$$f_1(x) = a \cdot \cos(b(x - c)) + d$$

$$a = \frac{y_{HP} - y_{TP}}{2} = \frac{5 - 1}{2} = 2$$

$$d = \frac{y_{HP} + y_{TP}}{2} = \frac{5 + 1}{2} = 3$$

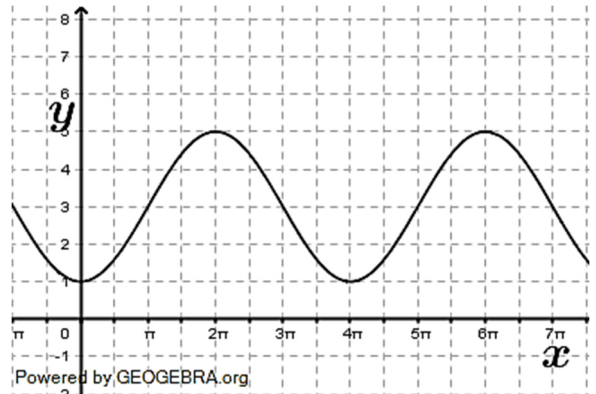
Die Kosinuskurve ist in  $x$ -Richtung nicht verschoben:  $\rightarrow c = 0$

Die Kosinuskurve ist an der  $x$ -Achse gespiegelt:  $\rightarrow a = -2$

Die Periode ist  $p = x_{HP_2} - x_{HP_1} = 6\pi - 2\pi = 4\pi$

$$b = \frac{2\pi}{p} = \frac{2\pi}{4\pi} = \frac{1}{2}$$

$$f_1(x) = -2 \cdot \cos\left(\frac{1}{2}x\right) + 3$$



#### Lösung 2:

$$f_2(x) = a \cdot \sin(b(x - c)) + d$$

$a, b$  und  $d$  wie bei Lösung 1.

Die Sinuskurve ist in  $x$ -Richtung um  $\pi$  Einheiten nach rechts verschoben, somit  $c = \pi$ .

$$f_2(x) = 2 \cdot \sin\left(\frac{1}{2}(x - \pi)\right) + 3$$

### Lösung A4

- a) Begründung  $f'$  im Intervall  $[5; 8]$  nicht monoton:

$f$  besitzt im Intervall einen Wendepunkt mit positiver Steigung, der in der ersten Ableitung zu einem Hochpunkt wird.

- b) Nullstellen von  $I_2(x) = \int_2^x f(t) dt; 2 \leq x \leq 9$ :

Die erste Nullstelle liegt bei  $x = 2$  (untere Grenze der Integralfunktion) mit der Steigung  $m = 2$ .

Nun müssen wir Kästchen zählen, da eine Funktionsgleichung nicht gegeben ist.

$$\int_2^2 f(t) dt \approx 1$$

$$\int_3^6 f(t) dt \approx -3$$

$$\int_6^9 f(t) dt \approx 10$$

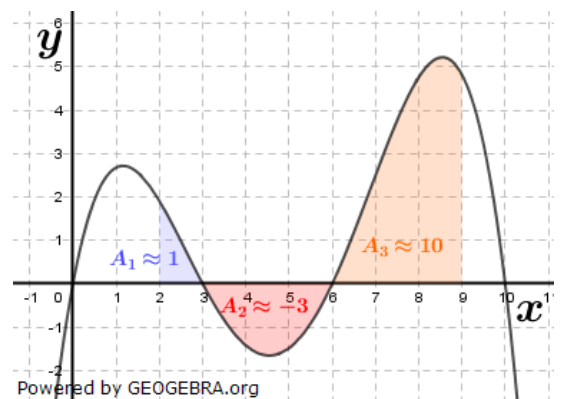
$$\int_2^6 f(t) dt \approx 1 - 3 = -2$$

Damit gibt es im Intervall  $[2; 6]$  eine Stelle  $x_1$  mit  $\int_2^{x_1} f(t) dt = 0$

$$\int_3^9 f(t) dt \approx -3 + 10 = 7$$

Damit gibt es im Intervall  $[6; 9]$  eine Stelle  $x_2$  mit  $\int_3^{x_2} f(t) dt = 0$

Die Integralfunktion hat in  $2 \leq x \leq 9$  insgesamt 3 Nullstellen.



### Lösung A5

$A(6|4|-1); B(0|-5|2); E: 2x_1 - 2x_2 + x_3 = 6.$

a) Aufstellung der Geraden  $g$ :

$$g: \vec{x} = \overrightarrow{OA} + t \cdot \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ -9 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$g \cap E$ :

Aus  $g$  folgt:

$$x_1 = 6 + 2t; \quad x_2 = 4 + 3t; \quad x_3 = -1 - t$$

$$E: 2 \cdot (6 + 2t) - 2 \cdot (4 + 3t) - 1 - t = 6$$

$$12 + 4t - 8 - 6t - 1 - t = 6$$

$$3 - 3t = 6$$

$$-3t = 3$$

$$t = -1$$

$$\overrightarrow{OS} = \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Der Schnittpunkt hat die Koordinaten  $S(4|1|0)$ .

b)  $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ -9 \\ 3 \end{pmatrix}$

Punktprobe mit  $S$ :

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ -9 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$4 = 6 - 6t$$

$$6t = 2$$

$$t = \frac{1}{3}$$

Wegen  $0 < t < 1$  liegt der Punkt  $S$  auf der Strecke  $AB$ .

### Lösung A6

$E: 3x_2 - 4x_3 = 2.$

a) Die Ebene  $E$  verläuft parallel zur  $x_1$ -Achse, da in der Ebenengleichung die  $x_1$ -Koordinate fehlt.

b) Die Ebene  $F$  die senkrecht auf  $E$  steht, muss den Normalenvektor  $\vec{n}_F = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$

haben, denn  $\vec{n}_E \circ \vec{n}_F = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} = 0$

Die Ebenengleichung lautet  $F: 4x_2 + 3x_3 = d$

Die Ebene  $F$  soll einen Abstand von 10 zur  $x_1$ -Achse haben. Da  $F$  ebenfalls parallel zur  $x_1$ -Achse verläuft, hat jeder Punkt der  $x_1$ -Achse denselben Abstand, somit auch der Ursprung. Wir bestimmen den Parameter  $d$  über die HNF.

HNF von  $F$ :

$$\frac{|4x_2 + 3x_3 + d|}{\sqrt{4^2 + 3^2}} = \frac{|4x_2 + 3x_3 + d|}{5} = 0$$

$$d(0; F) = \frac{|d|}{5} = 2$$

$$|d| = 10$$

$$d_1 = 10; \quad d_2 = -10$$

Es existieren somit zwei Ebenen, die die Aufgabenbedingung erfüllen.

$$F_1 = 4x_2 + 3x_3 = 10; \quad F_2 = 4x_2 + 3x_3 = -10$$

## Lösung A7

A: Computer OK;                      B: Bildschirm OK

$$P(A) = \frac{7}{10}; P(B) = \frac{12}{15}$$

a)  $P(A \cap B) = \frac{7}{10} \cdot \frac{12}{15} = \frac{28}{50} = \frac{14}{25}$

b) Jetzt sind nur noch 9 Computer vorhanden, von denen 3 defekt sind.

C: Computer OK.

$P(C) = \frac{6}{9}$  im ersten Zug, da es sich um Ziehen ohne Zurücklegen handelt.

D: Mindestens einer von zwei ausgewählten Computern ist OK.

E: Beide ausgewählte Computer sind defekt.

Wir berechnen das Gegenereignis, denn

$$P(D) = 1 - P(E) = 1 - \frac{3}{9} \cdot \frac{2}{8} = 1 - \frac{6}{72} = \frac{66}{72} = \frac{11}{12}$$

## Lösung A8

a) Term Nummer II beschreibt die Wahrscheinlichkeit bei 20 Würfeln genau 11 Mal eine 6 zu werfen.

b) Term Nummer I:

Beim 20-maligen Werfen eines Würfels fällt bei den ersten 11 Würfeln eine und 6 und danach keine 6 mehr.

Term Nummer III:

Beim 20-maligen Werfen eines Würfels fällt nicht genau 9 mal keine 6.

Alternativ:

Beim 20-maligen Werfen eines Würfels fällt nicht genau 11 mal eine 6.