



Aufgabensatz 2/23 A1

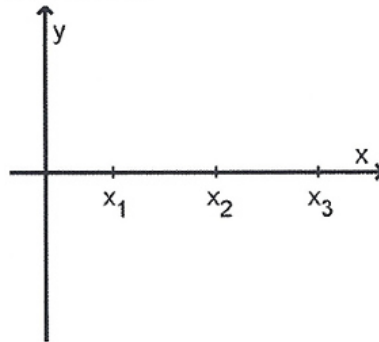
Eine in \mathbb{R} definierte ganzrationale, nicht lineare Funktion f mit erster Ableitungsfunktion f' und zweiter f'' hat folgende Eigenschaften:

- f hat bei x_1 eine Nullstelle.
- Es gilt $f'(x_2) = 0$ und $f''(x_2) \neq 0$.
- f' hat ein Minimum an der Stelle x_3 .

Die Abbildung zeigt die Position von x_1 , x_2 und x_3 .

- a) Begründen Sie, dass der Grad von f mindestens 3 ist.
- b) Skizzieren Sie in der Abbildung einen möglichen Graphen von f .

Abbildung



(Quelle Abitur BW 2023)

Aufgabensatz 2/23 A2

Gegeben ist die in \mathbb{R} definierte Funktion f mit $f(x) = -x^2 + 2ax$; $a \in]1; \infty[$.

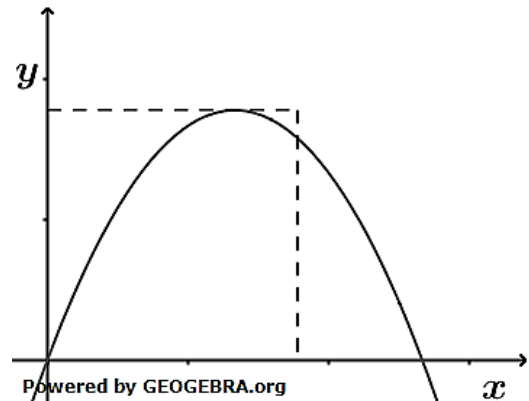
Die Nullstellen von f sind 0 und $2a$.

- a) Zeigen Sie, dass das Flächenstück, das der Graph von f mit der x -Achse einschließt, den Inhalt $\frac{4}{3}a^3$ hat.

- b) Der Hochpunkt des Graphen von f liegt auf einer Seite eines Quadrats; zwei Seiten dieses Quadrats liegen auf den Koordinatenachsen (vgl. Abbildung).

Der Flächeninhalt des Quadrats stimmt mit dem Inhalt des Flächenstücks, das der Graph von f mit der x -Achse einschließt, überein.

Bestimmen Sie den Wert von a .

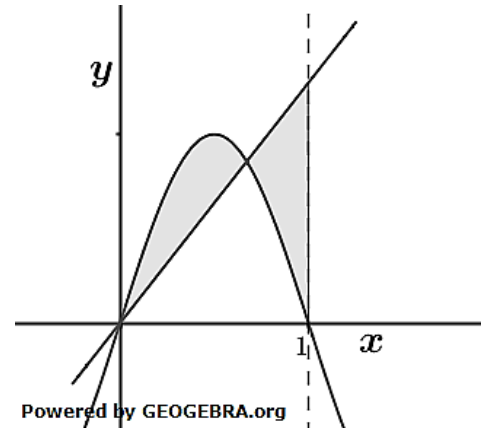


(Quelle Abitur BW 2023)

Aufgabensatz 2/23 A3

Abgebildet sind der Graph der Funktion f mit $f(x) = \sin(\pi x)$ sowie eine Ursprungsgerade g mit der Steigung m .

- Bestimmen Sie einen Term der Stammfunktion von f , deren Graph den Ursprung enthält.
- Berechnen Sie den Wert von m , für den die Inhalte der beiden markierten Flächen gleich groß sind.



(Quelle Abitur BW 2023)

Aufgabensatz 2/23 A4

Gegeben sind die Punkte $A(3|5|5)$ und $B(1|1|1)$ sowie die Geraden g und h , die sich in B schneiden.

Die Gerade g hat den Richtungsvektor $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$, die Gerade h hat den

Richtungsvektor $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$.

- Weisen Sie nach, dass A auf g liegt.
- Bestimmen Sie die Koordinaten zweier Punkte C und D so, dass C auf h liegt und das Viereck $ABCD$ eine Raute ist.

(Quelle Abitur BW 2023)

Aufgabensatz 2/23 A5

Ein Glücksrad besteht aus zwei Sektoren, die mit den Zahlen 2 bzw. 3 beschriftet sind. Die Wahrscheinlichkeit dafür, dass bei einmaligem Drehen die Zahl 2 erzielt wird, beträgt p . Bei einem Spiel dreht eine Person das Glücksrad genau so oft, bis die Summe der erzielten Zahlen 5, 6 oder 7 beträgt. Bei der Summe 6 gewinnt die Person das Spiel, sonst verliert sie.

- Stellen Sie den Sachverhalt in einem beschrifteten Baumdiagramm dar.
- Die beiden folgenden Ereignisse sind stochastisch unabhängig:
 E : „Beim Drehen des Glücksrads wird die Zahl 2 erzielt.“
 G : „Die Person gewinnt das Spiel.“
 Ermitteln Sie eine Gleichung, die die Variable p enthält und die Berechnung des Werts von p ermöglicht.

(Quelle Abitur BW 2023)

Aufgabensatz 2/23 A6

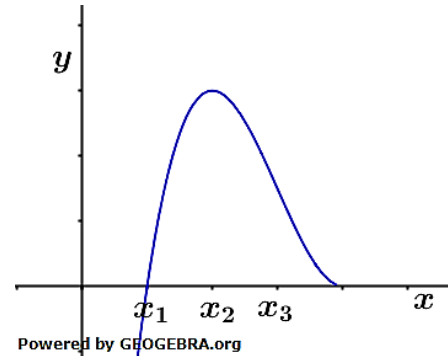
In einen leeren Behälter werden drei Kugeln gelegt. Dabei wird die Farbe jeder Kugel durch Werfen eines Würfels festgelegt, dessen Seiten mit den Zahlen 1 bis 6 durchnummeriert sind: Wird die „1“ oder die „2“ erzielt, wird eine gelbe Kugel gewählt, sonst eine schwarze.

- Weisen Sie rechnerisch nach, dass die Wahrscheinlichkeit dafür, dass sich nun mindestens zwei schwarze Kugeln im Behälter befinden, $\frac{20}{27}$ beträgt.
- Aus dem Behälter werden zwei der drei Kugeln zufällig entnommen. Ermitteln Sie die Wahrscheinlichkeit dafür, dass beide entnommenen Kugeln schwarz sind.

(Quelle Abitur BW 2023)

Lösung Aufgabensatz 2/23 A1

- a) f' hat ein Minimum (Aufgabenstellung). Damit ist f' mindestens vom Grad 2. Damit ist f mindestens vom Grad 3.
- b) Der Graph von f hat bei x_1 eine Nullstelle und bei x_2 eine Extremstelle und bei x_3 eine Wendestelle.
Da f' bei x_3 ein Minimum besitzt, besitzt die Wendestelle von f eine Tangente mit einer minimalen Steigung.



Lösung Aufgabensatz 2/23 A2

$f(x) = -x^2 + 2ax$; $a \in]1; \infty[$ mit $N_1(0|0)$ und $N_2(2a|0)$.

- a) Berechnung Flächeninhalt unter f :

$$A_f = \int_0^{2a} (-x^2 + 2ax) dx = \left[-\frac{1}{3}x^3 + ax^2 \right]_0^{2a} = -\frac{1}{3} \cdot 8a^3 + 4a^3 = \frac{4}{3}a^3$$

- b) Bestimmung des Hochpunktes = Seitenlänge des Quadrats.

Der Hochpunkt liegt in der Mitte der beiden Nullstellen, also bei $x = a$.

$$f(a) = -a^2 + 2a^2 = a^2$$

Fläche Quadrat

$$A_{\text{Quadrat}} = a^2 \cdot a^2 = a^4$$

Fläche unter der Kurve gleichsetzen mit Fläche des Quadrats:

$$\frac{4}{3}a^3 = a^4$$

$$a^4 - \frac{4}{3}a^3 = 0$$

$$a^3 \left(a - \frac{4}{3} \right) = 0$$

$$a_1 = 0; a_2 = \frac{4}{3}$$

a_1 ist keine Lösung der Aufgabe.

Der Wert von a beträgt $\frac{4}{3} LE$.

Lösung Aufgabensatz 2/23 A3

- a) Bestimmung der Stammfunktion von f , die durch den Ursprung verläuft:

$$F(x) = \int \sin(\pi x) dx = -\frac{\cos(\pi x)}{\pi} + C$$

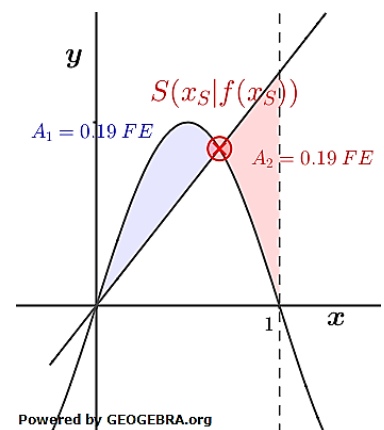
$$F(0) = 0$$

$$-\frac{\cos(0)}{\pi} + C = 0$$

$$-\frac{1}{\pi} + C = 0$$

$$C = 1/\pi$$

$$F(x) = \frac{1}{\pi} (1 - \cos(\pi x))$$



- b) Abitur allg. bildendes Gymnasium Leistungskurs Pflichtteil 2023-2 BW
 b) Flächenberechnungen über Integral zwischen Graphen.

$$A_1 = \int_0^{x_s} (f(x) - g(x)) dx$$

$$A_2 = \int_{x_2}^1 (g(x) - f(x)) dx$$

$$A_1 = A_2 \quad (\text{Aufgabenstellung})$$

$$\int_0^{x_s} (f(x) - g(x)) dx = \int_{x_2}^1 (g(x) - f(x)) dx$$

$$\int_0^{x_s} (f(x) - g(x)) dx - \int_{x_2}^1 (g(x) - f(x)) dx = 0$$

$$\int_0^{x_s} (f(x) - g(x)) dx + \int_{x_s}^1 (f(x) - g(x)) dx = 0$$

$$\int_0^{x_s} (\sin(\pi x) - mx) dx = \left[-\frac{1}{\pi} \cos(\pi x) - \frac{1}{2} mx^2 \right]_0^{x_s} = -\frac{1}{\pi} \cos(\pi x_s) - \frac{1}{2} mx_s^2 + \frac{1}{\pi}$$

$$\int_{x_s}^1 (\sin(\pi x) - mx) dx = \left[-\frac{1}{\pi} \cos(\pi x) - \frac{1}{2} mx^2 \right]_{x_s}^1 = \frac{1}{\pi} - \frac{1}{2} m - \left(-\frac{1}{\pi} \cos(\pi x_s) - \frac{1}{2} mx_s^2 \right)$$

$$= \frac{1}{\pi} - \frac{1}{2} m + \frac{1}{\pi} \cos(\pi x_s) + \frac{1}{2} mx_s^2$$

$$-\frac{1}{\pi} \cos(\pi x_s) - \frac{1}{2} mx_s^2 + \frac{1}{\pi} + \frac{1}{\pi} - \frac{1}{2} m + \frac{1}{\pi} \cos(\pi x_s) + \frac{1}{2} mx_s^2 = 0$$

$$\frac{2}{\pi} - \frac{1}{2} m = 0$$

$$\frac{2}{\pi} = \frac{1}{2} m$$

$$m = \frac{4}{\pi} \approx 1,27$$

Lösung Aufgabensatz 2/23 A4

- a) Geradengleichung $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Prüfung, ob $A(3|5|5)$ auf g liegt:

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

(1) $3 = 1 + r \rightarrow r = 2$

(2) $5 = 1 + 2r \rightarrow r = 2$

(3) $5 = 1 + 2r \rightarrow r = 2$

Der Punkt $A(3|5|5)$ auf g .

- b) Geradengleichung $h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Schnittpunkt der beiden Geraden ist B
 (Aufgabenstellung).

\overrightarrow{BA} = Rautenseite.

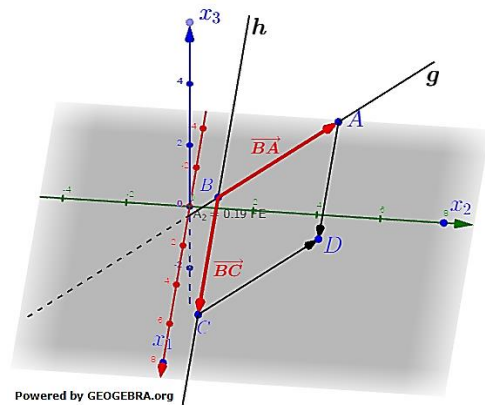
$$|\overrightarrow{BA}| = \left| \begin{pmatrix} 3-1 \\ 5-1 \\ 5-1 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{4 + 16 + 16} = 6$$

Der Vektor \overrightarrow{BC} auf h muss genauso lang sein.

C auf h hat die Koordinaten $C(1+r|1|1)$

$$|\overrightarrow{BC}| = \left| \begin{pmatrix} 1+r-1 \\ 1-1 \\ 1-1 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} r \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = r = 6$$

$$\overrightarrow{OC} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 6 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

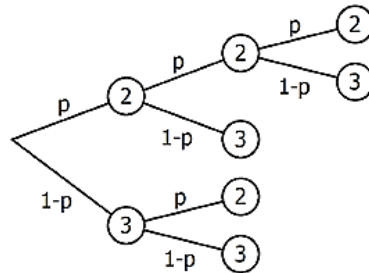


$$\vec{OD} = \vec{OC} + \vec{BA} = \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 5 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Koordinaten der Punkte $C(7|1|1)$ und $D(9|5|5)$

Lösung Aufgabensatz 2/23 A5

a) Baumdiagramm



b) Bedingung für stochastisch unabhängige Ereignisse:

$$P(G \cap E) = P(G) \cdot P(E)$$

$$P(G) = P(222; 33) = p^3 + (1-p)^2$$

$$P(E) = P(2) = p$$

$$P(G \cap E) = P(222) = p^3$$

$$P(G) \cdot P(E) = p \cdot (p^3 + (1-p)^2)$$

$$p \cdot (p^3 + (1-p)^2) = p^3 \quad | :p$$

$$p^3 + (1-p)^2 = p^2$$

$$p^3 + 1 - 2p = 0$$

Lösung Aufgabensatz 2/23 A6

a) Mindestens 2 schwarze Kugeln heißt 2 oder 3 schwarze Kugeln

Wahrscheinlichkeit eine 1 oder eine 2 zu würfeln beträgt $\frac{1}{3}$.

Wahrscheinlichkeit eine 3 bis 6 zu würfeln beträgt $\frac{2}{3}$.

Wahrscheinlichkeit für mindestens 2 schwarze Kugeln:

$$P(sss; gss; sgs; ssg) = \left(\frac{2}{3}\right)^3 + 3 \cdot \left(\frac{2}{3}\right)^2 \cdot \frac{1}{3} = \frac{8}{27} + \frac{12}{27} = \frac{20}{27} \text{ was zu zeigen war.}$$

b) Damit das funktioniert, müssen 2 oder 3 schwarze Kugeln in der Urne sein. Die Wahrscheinlichkeit für eine Urne mit 3 schwarzen Kugeln ist

$$P_3 = \frac{8}{27}. \text{ Die für eine Urne mit 2 schwarzen Kugeln ist } P_2 = \frac{12}{27}.$$

$$\begin{aligned} P(2 \text{ schwarze Kugeln}) &= P_3 \cdot P(ss) + P_2 \cdot P(ss) \\ &= \frac{8}{27} \cdot \frac{3}{3} \cdot \frac{2}{2} + \frac{12}{27} \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{2} = \frac{8}{27} + \frac{4}{27} = \frac{12}{27} \end{aligned}$$