

**Aufgabe A1 Analysis**



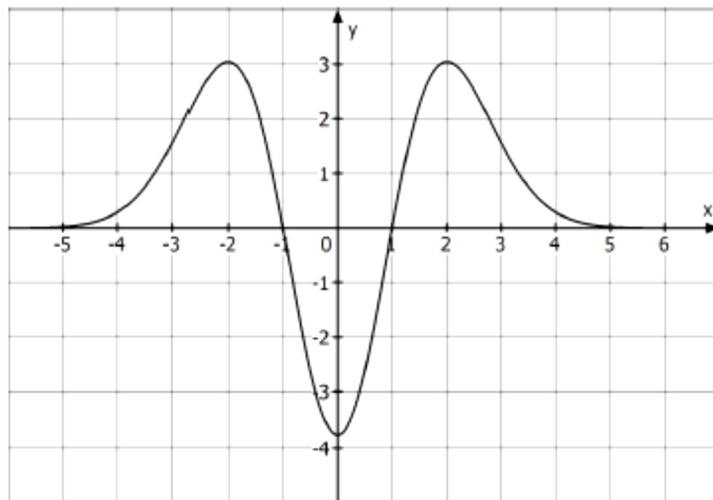
1.1 Die Funktion  $f$  ist gegeben durch  $f(x) = -\frac{1}{2}x^3 + \frac{3}{2}x^2$ ;  $x \in \mathbb{R}$ .

Das Schaubild von  $f$  ist  $K_f$ .

1.1.1 Bestimmen Sie die Nullstellen von  $f$  und skizzieren Sie  $K_f$  ohne weitere Rechnung. (4P)

1.1.2 Ermitteln Sie die  $x$ -Koordinate des Punktes, in dem  $K_f$  die Steigung  $\frac{3}{2}$  hat. (2P)

1.2 Die Abbildung zeigt einen Ausschnitt des Schaubilds einer Funktion  $s$ .



Entscheiden Sie, ob folgende Aussagen wahr oder falsch sind. Begründen Sie.

(1) Es gilt:  $s''(4) < 0$ .

(2) Das Schaubild der Ableitungsfunktion  $s'$  von  $s$  besitzt für  $0 < x < 2$  einen Hochpunkt.

(3) Der Wert von  $\int_0^4 s(x) dx$  ist größer als 0. (5P)

1.3 Die Funktion  $d$  ist für  $x > 0$  gegeben durch  $d(x) = \frac{1}{x^2} + x^2$  und  $D$  ist eine Stammfunktion von  $d$ .

Zeigen Sie:

(1)  $D$  ist für  $x > 0$  monoton wachsend.

(2) Die Stelle  $x = 1$  ist die einzige Wendestelle von  $D$ . (4P)

**Aufgabe A2 Stochastik**

- 2.1 Eine Fußballmannschaft gewinnt jedes ihrer Spiele mit einer Wahrscheinlichkeit von  $\frac{2}{3}$ .
- 2.1.1 Das Ereignis A hat die folgende Wahrscheinlichkeit:  
$$P(A) = 10 \cdot \left(\frac{2}{3}\right)^9 \cdot \left(\frac{1}{3}\right)$$
Geben Sie eine Formulierung für das Ereignis A im Sachzusammenhang an. (2P)
- 2.1.2 Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass die Mannschaft von vier Spielen genau zwei Spiele gewinnt und diese aufeinander folgen. (2P)
- 2.1.3 Eine andere Mannschaft wird von ihren Misserfolgen demotiviert. Die Mannschaft gewinnt das erste Spiel mit einer Wahrscheinlichkeit von  $p$ . Gewinnt sie das erste Spiel nicht, so ist die Wahrscheinlichkeit dann das zweite Spiel zu gewinnen  $\frac{1}{2} \cdot p$ . Die Wahrscheinlichkeit, dass die Mannschaft mindestens eines der beiden Spiele gewinnt, beträgt  $\frac{4}{9}$ . Begründen Sie, dass durch Lösung der Gleichung 
$$1 - (1 - p) \cdot \left(1 - \frac{1}{2}p\right) = \frac{4}{9}$$
die Wahrscheinlichkeit  $p$  ermittelt werden kann. (4 P)
- 2.2 In einer Urne befinden sich zunächst neun Kugeln. Vier Kugeln haben die Farbe blau, zwei sind weiß und drei sind grün.
- 2.2.1 Zwei Kugeln werden nacheinander aus der Urne ohne Zurücklegen gezogen. Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit der folgenden Ereignisse:  
A: Die beiden gezogenen Kugeln sind weiß.  
B: Unter den beiden gezogenen Kugeln befindet sich mindestens eine weiße Kugel.  
C: Eine der beiden gezogenen Kugeln ist weiß und die andere blau. (5 P)
- 2.2.2 Es wird nun eine unbekannte Anzahl  $x$  von grünen Kugeln der Urne hinzugefügt, sodass bei zweimaligem Ziehen ohne Zurücklegen die Wahrscheinlichkeit zwei grüne Kugeln zu ziehen genau 50 % ist. Ermitteln Sie eine Gleichung mit der  $x$  berechnet werden kann. (3 P)

**Aufgabe A3.1 Vektorgeometrie**

3.1 Die Punkte  $A(5|1|0)$ ,  $B$ ,  $C$  und  $D$  liegen in einer gemeinsamen Ebene und es gilt:

$$\vec{AC} = \begin{pmatrix} -6 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{BD} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 8 \end{pmatrix}$$

Der Schnittpunkt von  $\vec{AC}$  und  $\vec{BD}$  liegt in der Mitte von  $A$  und  $C$ .

3.1.1 Begründen Sie, dass  $\vec{AC}$  und  $\vec{BD}$  einen rechten Winkel einschließen und den gleichen Betrag haben. (3P)

3.1.2 Fertigen Sie eine geeignete zweidimensionale Skizze an, die zeigt, dass das Viereck  $ABCD$  kein Quadrat sein muss. (2P)

3.1.3 Ermitteln Sie für den Fall, dass das Viereck  $ABCD$  ein Quadrat ist, die Koordinaten der Eckpunkte  $B$  und  $D$ . (2P)

**Aufgabe A3.2 Vektorgeometrie**

3.2.1 Berechnen Sie die Lösungsmenge des linearen Gleichungssystems:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 - x_3 &= -4 \\ -x_1 + 2x_2 &= -3 \\ x_2 + x_3 &= 2 \end{aligned} \quad (3P)$$

3.2.2 Gegeben sind die Geraden  $g$  und  $h$  mit

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}; r \in \mathbb{R} \text{ und } h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}; s \in \mathbb{R}$$

3.2.2.1 Zeigen Sie, dass  $g$  und  $h$  parallel aber nicht identisch sind. (2P)

3.2.2.2 Bestimmen Sie einen Punkt  $P$ , der von  $g$  und  $h$  den gleichen Abstand hat. (2P)

**Aufgabe A3.1 Matrizen und Prozesse**

3.1.1 Gegeben sind die Matrizen  $A$  und  $B$ . Die Matrix  $A$  hat 2 Zeilen und 3 Spalten, d.h.  $A$  hat das Format  $2 \times 3$ .  $B$  hat das Format  $3 \times 2$ .

Geben Sie an, welche der folgenden beiden Berechnungen möglich ist:

(1)  $3 \cdot A + 2 \cdot B$

(2)  $A \cdot B$

Bestimmen Sie das Format der Ergebnismatrix. (2P)

3.1.2 Für jede Matrix  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$  bezeichnet  $A^T = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix}$  die transponierte Matrix von  $A$ .

Eine Matrix  $A$  heißt orthogonal, falls  $A \cdot A^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

3.1.2.1 Prüfen Sie, ob die Matrix

$\frac{1}{13} \cdot \begin{pmatrix} 5 & -12 \\ 12 & 5 \end{pmatrix}$  orthogonal ist. (2P)

3.1.2.2 Zeigen Sie, dass  $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}^5$  orthogonal ist. (3P)

**Aufgabe A3.2 Matrizen und Prozesse**

3.2.1 Berechnen Sie den Lösungsvektor des linearen Gleichungssystems, das durch die folgende erweiterte Koeffizientenmatrix gegeben ist:

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & -4 \\ -1 & 2 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \end{array} \right) \quad (3P)$$

3.2.2 Gegeben sind die Matrizen  $A = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$  und  $B = \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ .

3.2.2.1 Zeigen Sie, dass die Matrizenmultiplikation von  $A$  und  $B$  nicht kommutativ ist, das heißt  $A \cdot B \neq B \cdot A$ . (2P)

3.2.2.2 Durch Abänderung genau eines Koeffizienten der Matrix  $B$  lässt sich eine Matrix  $\tilde{B}$  erzeugen, die die folgenden beiden Eigenschaften hat:

(1)  $\tilde{B} \neq A$ .

(2) Die Matrizenmultiplikation von  $A$  und  $\tilde{B}$  ist kommutativ.

Geben Sie eine mögliche Matrix an. (2P)