

Abituraufgaben Teil 1 BG (ohne Hilfsmittel) Mustersatz 5

A1 Analysis Lösung

1.1 $p = \frac{2\pi}{b} = \frac{2\pi}{\frac{1}{2}} = 4\pi$

$$\sin\left(\frac{1}{2}x\right) = -1$$

Der Sinus ist bei $\frac{3}{2}\pi = -1$. Wenn in der Klammer nicht $\frac{3}{2}\pi$ steht, ist der Ausdruck nicht -1 .

$$\frac{1}{2}x = \frac{3}{2}\pi \Rightarrow x = 3\pi$$

1.2 Wegen Symmetrie mit der y -Achse gilt: $f(x) = ax^4 + bx^2 + c$.

Umständliche Lösung:

Bedingungen aus Text ablesbar:

$$f(0) = -1, f(3) = 0 \text{ sowie } f'(3) = 0.$$

$$f(0) = -1 \Rightarrow c = -1$$

$$f'(x) = 4ax^3 + 2bx$$

$$(I) \quad 81a + 9b - 1 = 0 \quad | \quad \cdot 6$$

$$(II) \quad 108a + 6b = 0 \quad | \quad \cdot 9$$

$$(I) \quad 486a + 54b = 6$$

$$(II) \quad 972a + 54b = 0$$

$$(II)-(I) \quad 486a = -6 \quad | \quad \cdot 486$$

$$a = -\frac{1}{81}$$

$a \rightarrow (I)$

$$-\frac{1}{81} \cdot 81 + 9b - 1 = 0$$

$$9b = 2 \quad | \quad :2$$

$$b = \frac{2}{9}$$

$$f(x) = -\frac{1}{81}x^4 + \frac{2}{9}x^2 - 1$$

Einfache Lösung:

$f(3) = 0$ und $f'(3) = 0$ bedeutet Berührungspunkt mit der x -Achse, also doppelte Nullstelle. Wegen der Symmetrie ist $x = -3$ ebenfalls eine doppelte Nullstelle. Somit lautet die Funktionsgleichung:

$$f(x) = a(x-3)^2 \cdot (x+3)^2$$

Punktprobe mit $f(0) = -1$

$$-1 = a \cdot 9 \cdot 9 \Rightarrow a = -\frac{1}{81}$$

$$f(x) = -\frac{1}{81}((x-3)(x+3))^2 = -\frac{1}{81}(x^2-9)^2$$

$$f(x) = -\frac{1}{81}x^4 + \frac{2}{9}x^2 - 1$$

1.3 $-x^2 + 2 = e^x$ besitzt genau zwei Lösungen. Zum einen ist e^x streng monoton steigend ist, zum anderen ist $-x^2 + 2$ eine nach unten geöffnete Parabel mit dem Scheitel $S(0|2)$, der oberhalb des Schnittpunktes $S_y(0|1)$ von e^x mit der y -Achse liegt.

Abituraufgaben Teil 1 BG (ohne Hilfsmittel) Mustersatz 5

1.4

- Das Schaubild hat bei $x = -1$ einen Tief- und bei $x = 2$ einen Hochpunkt. Dazwischen liegt ein Wendepunkt mit einer Steigung größer eins.
- $h'(1) \cdot h'(3) < 0$
Die Steigung von h bei $x = 1$ ist positiv, die bei $x = 3$ negativ, somit ist $h'(1) \cdot h'(3) < 0$.
- $\int_1^3 h(x) dx < 10$
Die Fläche unter dem Schaubild von h im Intervall $[1; 3]$ ist kleiner als 10, Ablesen von Kästchen im Schaubild.
- Das Schaubild von h verläuft im Intervall $[0; 4]$ oberhalb der x -Achse, somit ist jede Stammfunktion von h in diesem Intervall streng monoton steigend.

A2 Stochastik Lösung

Es handelt sich um Ziehen ohne Zurücklegen.

$$2.1 \quad P(A) = \frac{\overline{ASS}; \overline{ASS}}{\overline{ASS}} = \frac{5}{9} \cdot \frac{4}{8} = \frac{20}{72} = \frac{5}{18}$$

$$P(B) = \{(ASS; DAME), (DAME; ASS)\} = 2 \cdot \frac{4}{9} \cdot \frac{2}{8} = \frac{2}{9}$$

- 2.2 Die Zufallsvariable X kann die Werte 1 bis 6 annehmen. Bereits im ersten Zug kann ein Ass gezogen werden, wegen drei Königen und zwei Damen wird jedoch spätestens im sechsten Zug ein Ass gezogen werden.

$$P(X \leq 2) = P(X = 1) + P(X = 2) = \frac{4}{9} + \frac{5}{9} \cdot \frac{4}{8} = \frac{32+20}{72} = \frac{52}{72} = \frac{13}{18}$$

A3 Vektorgeometrie Lösung

$$3.1 \quad E: 4x_1 - x_2 + 2x_3 = 4$$

$$F: \quad x_2 + 2x_3 = 4$$

Wir wählen frei: $x_3 = t$

$$\text{Aus } F \text{ folgt dann: } x_2 = 4 - 2t$$

$$x_3; x_2 \rightarrow E$$

$$4x_1 - (4 - 2t) + 2t = 4$$

$$4x_1 + 4 + 2t + 2t = 4$$

$$x_1 = -t$$

Der Lösungsvektor lautet:

$$\mathbb{L} = \begin{pmatrix} -t \\ 4 - 2t \\ t \end{pmatrix}$$

Die Gleichung der Schnittgeraden lautet:

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Abituraufgaben Teil 1 BG (ohne Hilfsmittel) Mustersatz 5

3.2 $E: ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$

$g: \vec{x} = \overrightarrow{OP} + r \cdot \vec{u}$

$h: \vec{x} = \overrightarrow{OP} + s \cdot \vec{v}$

Die Gerade h ist dann orthogonal zu g und verläuft in E wenn gilt:

$$\vec{v} \circ \vec{u} = 0 \wedge \vec{v} \circ \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = 0$$

Die beiden Bedingungen führen zu zwei Gleichungen mit eventuell drei Unbekannten, sodass eine Unbekannte frei gewählt wird, z. B. $v_3 = 1$.

A3 Matrizen und Prozesse Lösung

3.1 Berechnung der Inversen von $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 8 & 0 & 4 & 0 & 1 \\ 0 & -4 & 0 & 0 & -4 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 0 & 4 & -8 & 3 \\ 0 & -4 & 0 & 0 & -4 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\text{Inverse } A^{-1} = \frac{1}{4} \cdot \begin{pmatrix} 4 & -8 & 3 \\ 0 & -4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

3.2 Übergangsmatrix $M = \begin{pmatrix} c & 0,5 \\ d & 0,5 \end{pmatrix}$

Stochastischer Austauschprozess mit Spaltensumme 1.

Werte für c und d sind möglich zwischen 0 und 1; $c, d \in [0; 1]$ mit $c + d = 1$.

$\vec{x} = \begin{pmatrix} 0,6 \\ 0,4 \end{pmatrix}$ ist ein Stabilitätsvektor, wenn $M \cdot \vec{x} = \vec{x}$.

$$\begin{pmatrix} c & 0,5 \\ d & 0,5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0,6 \\ 0,4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,6 \\ 0,4 \end{pmatrix}$$

ergibt

$$0,6c + 0,2 = 0,6 \Rightarrow c = \frac{2}{3}$$

$$0,6d + 0,2 = 0,4 \Rightarrow d = \frac{1}{3}$$