

Aufgabenblatt zur Binomialverteilung

Stochastik Lösungen

Level 1 – Grundlagen – Blatt 3

Lösung A1

Klausuraufschrieb

a) $B_{10;0,4}(X = 6) \stackrel{\text{GTR}}{=} 0,1115 = 11,15\%$

b) $B_{10;0,4}(X > 6) = 1 - B_{10;0,4}(X \leq 6) \stackrel{\text{GTR}}{=} 0,0548 \approx 5,5\%$

Lösung A2

Klausuraufschrieb

a) $B_{10;0,3}(X \geq 1) = 1 - B_{10;0,3}(X = 0) \stackrel{\text{GTR}}{=} 0,9718 \approx 97,2\%$

b) $B_{20;0,3}(X = 8) \stackrel{\text{GTR}}{=} 0,1144 \approx 11,4\%$

Lösung A3

Klausuraufschrieb

$B_{8;0,1}(X \leq 2) \stackrel{\text{GTR}}{=} 0,9619 \approx 96,2\%$

Lösung A4

Klausuraufschrieb

$$E(X) = \mu = n \cdot p = 36 \cdot \frac{1}{6} = 6$$

$B_{36;\frac{1}{6}}(X = 6) \stackrel{\text{GTR}}{=} 0,1759 \approx 17,6\%$

Lösung A5

Lösungslogik

Die Zufallsvariable X gibt die Anzahl Ausschussartikel an.

Klausuraufschrieb

$B_{100;0,04}(2 \leq X \leq 6) = B_{100;0,04}(6 \leq X) - B_{100;0,04}(X \leq 1) \stackrel{\text{GTR}}{=} 0,8064 \approx 80,6\%$

Lösung A6

Klausuraufschrieb

- a) Die Zufallsvariable X gibt die Anzahl der gezogenen Gewinne an.

$B_{90;0,1}$ -verteilt.

$B_{90;0,1}(X \leq 10) \stackrel{\text{GTR}}{=} 0,7125 \approx 71,3\%$

- b) Die Zufallsvariable X gibt die Anzahl der gezogenen Gewinne an.

$B_{100;0,1}$ -verteilt.

$B_{100;0,1}(X \geq 16) = 1 - B_{100;0,1}(X \leq 15) \stackrel{\text{GTR}}{=} 0,03989 \approx 4\%$

- c) Die Zufallsvariable X gibt die Anzahl der gezogenen Gewinne in einem Päckchen an.

$B_{10;0,1}$ -verteilt.

$B_{10;0,1}(X = 0) \stackrel{\text{GTR}}{=} 0,3487 \approx 35\%$

In 35 % aller Fälle muss der Veranstalter das Geld zurückzahlen.

Lösung A7

Lösungslogik

- Die Zufallsvariable X gibt die Anzahl der gewürfelten Sechser an. Gesucht wird die Anzahl der erforderlichen Würfe, damit die Wahrscheinlichkeit für eine oder mehrere Sechsen zu würfeln 90 % oder mehr beträgt.
- Die gleiche Logik wie bei a), nur dieses Mal mit 99 %.

Klausuraufschrieb

a) $B_{n;6}^{<1}(X \geq 1) = 1 - B_{n;6}^{<1}(X = 0) \geq 0,9$
GTR $n = 13$, denn $1 - B_{13;6}^{<1}(X = 0) = 0,9065 \approx 90,7\%$

Lösungsweg ohne GTR:

$$\begin{aligned} 1 - B_{n;6}^{<1}(X = 0) &= 1 - \binom{n}{0} \left(\frac{1}{6}\right)^0 \cdot \left(\frac{5}{6}\right)^n \\ 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^n &\geq 0,9 \Rightarrow \left(\frac{5}{6}\right)^n \leq 0,1 && | \quad \ln \text{ (oder log)} \\ n \cdot \ln\left(\frac{5}{6}\right) &\leq \ln(0,1) && | \quad : \ln\left(\frac{5}{6}\right) \\ n \geq \frac{\ln(0,1)}{\ln\left(\frac{5}{6}\right)} &= 12,629 && | \quad \text{wegen } \ln\left(\frac{5}{6}\right) < 0 \text{ muss das} \\ &&& \text{Ungleichheitszeichen umgedreht} \\ &&& \text{werden.} \end{aligned}$$

Man muss mindestens 13 mal würfeln.

b) $B_{n;6}^{<1}(X \geq 1) = 1 - B_{n;6}^{<1}(X = 0) \geq 0,99$
GTR $n = 26$, denn $1 - B_{26;6}^{<1}(X = 0) = 0,99126 \approx 99,1\%$

Lösungsweg ohne GTR:

$$\begin{aligned} 1 - B_{n;6}^{<1}(X = 0) &= 1 - \binom{n}{0} \left(\frac{1}{6}\right)^0 \cdot \left(\frac{5}{6}\right)^n \\ 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^n &\geq 0,99 \Rightarrow \left(\frac{5}{6}\right)^n \leq 0,01 && | \quad \ln \text{ (oder log)} \\ n \cdot \ln\left(\frac{5}{6}\right) &\leq \ln(0,01) && | \quad : \ln\left(\frac{5}{6}\right) \\ n \geq \frac{\ln(0,01)}{\ln\left(\frac{5}{6}\right)} &= 25,25 && | \quad \text{wegen } \ln\left(\frac{5}{6}\right) < 0 \text{ muss das} \\ &&& \text{Ungleichheitszeichen umgedreht} \\ &&& \text{werden.} \end{aligned}$$

Man muss mindestens 26 mal würfeln.

Lösung A8

Klausuraufschrieb

a) $B_{30;0,25}(X = 10) = 0,0909 \approx 9,1\%$

b) $B_{30;0,25}(X \leq 10) = 0,8943 \approx 89,4\%$

c) $B_{30;0,25}(X > 5) = 1 - B_{30;0,25}(X \leq 5) = 0,7974 \approx 79,7\%$

d) $B_{30;0,25}(15 \leq X \leq 25) = B_{30;0,25}(X \leq 25) - B_{30;0,25}(X \leq 14) = 0,0027 \approx 0,3\%$

e) $E(X) = \mu = n \cdot p = 30 \cdot 0,25 = 7,5$

f) $B_{30;0,25}(X = k)_{max} \approx 0,16624 \text{ für } k = 7$

Aufgabenblatt zur Binomialverteilung

Stochastik
Lösungen

Level 1 – Grundlagen – Blatt 3

g) GTR-Lösung:

Erforderliche GTR-Eingaben (siehe Grafiken unten):

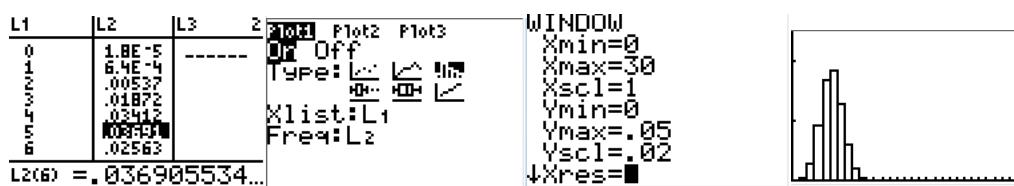
In die Liste L1 ist eine Wertetabelle von 0 bis 30 einzutragen.

Im Listeneditor im Kopf von L2 ist der Befehl $\text{binompdf}(30,1/6,L1)$ einzugeben. Nach Betätigung von **ENTER** werden die jeweiligen Wahrscheinlichkeiten angezeigt.

Nun muss über **ZND** **STAT PLOT F1** der Plotter eingeschaltet werden wie in der Grafik unten angezeigt.

Das Window ist wie unten angezeigt einzustellen.

Alle **Y**-Speicher müssen leer sein, dann wird durch **GRAPH** das Histogramm angezeigt.



g) WTR-Lösung:

Erforderliche WTR-Eingaben:

Mit zweimaligen Druck auf die **data**-Taste lassen sich Listspeicher L1 bis L3 über **4:Clear ALL** leeren.

In die Liste L1 ist eine Wertetabelle von 0 bis 30 einzutragen.

Im Listeneditor im Kopf von L2 **0** ist der Befehl **4:Binomialpdf** zu hinterlegen. Nach der Eingabe der Parameter mit ausgewählter **LIST: L1** und **SAVE TO: L1** auf **CALC** gehen und dann **enter** drücken.

Der Rechner zeigt nun nach einiger Zeit eine Tabelle der Wahrscheinlichkeiten zu den einzelnen X-Werten an.

Die Anzeige eines Histogramms wie beim GTR ist mit dem WTR nicht möglich.

		DEG
4		0.184719
5		0.192108
6		0.16009
7		0.109776

L1(6)=5

Lösung A9

Lösungslogik

Bei einem Würfel haben die Augenzahlen größer 4 die Wahrscheinlichkeit $p = \frac{1}{3}$.

Klausuraufschrieb

A: $B_{18;\frac{1}{3}}(X = 6) = 0,1963 \approx 19,6\%$

B: $B_{18;\frac{1}{3}}(X > 4) = 1 - B_{18;\frac{1}{3}}(X \leq 4) = 0,7689 \approx 76,9\%$

C: $B_{18;\frac{1}{3}}(4 \leq X \leq 7) = B_{18;\frac{1}{3}}(X \leq 7) - B_{18;\frac{1}{3}}(X \leq 3) = 0,6751 \approx 67,5\%$

Lösung A10

Lösungslogik

- a) Die Zufallsvariable X ist die Anzahl der Teile, die falsch beurteilt werden.
 Gesucht wird der Stichprobenumfang für den gilt:
 $B_{n;0,03}(X \geq 1) > 0,999$.
- b) Gesucht wird die Prozentzahl falsch beurteilter Teile der Kontrolleurin für den Stichprobenumfang $n = 100$ für den gilt:
 $B_{100;p}(X \geq 3) \approx 0,75$.

Klausuraufschrieb (GTR)

- a) $B_{n;0,03}(X \geq 1) = 1 - B_{n;0,03}(X = 0) > 0,999$
GTR
 $n = 227$, denn $1 - B_{227;0,03}(X = 0) = 0,999006$
 Die Kontrolleurin muss mindestens 227 Teile beurteilen.
- b) $B_{100;p}(X \geq 3) = 1 - B_{100;p}(X \leq 2) \approx 0,75$
GTR
 $p = 0,0388$, denn $1 - B_{100;0,0388}(X \leq 2) = 0,7495$
 Die Kontrolleurin beurteilt ein von ihr untersuchtes Teil mit einer Wahrscheinlichkeit von 3,9 % falsch.

Klausuraufschrieb (WTR)

- a) $B_{n;0,03}(X \geq 1) = 1 - B_{n;0,03}(X = 0) > 0,999$
 $-B_{n;0,03}(X = 0) > -0,001 \quad | \quad \cdot (-1)$
 $B_{n;0,03}(X = 0) < 0,001$

Auflösung dieser Bernoulli-Formel:

$$\binom{x}{0} \cdot 0,03^0 \cdot 0,97^x < 0,001$$

WTR-Eingabe (siehe Grafiken rechts)

Über **table** **Add/Edit Func** die Formel eingeben mit

f(x)=x nCr 5*0.03^0*0.97^x und **enter** drücken.

Die Meldung **9(x)=** mit der **enter**-Taste übergehen.

Im **TABLE SETUP** einen geeigneten Startwert **Start=226** und die Schrittweite **Step=1** für X eingeben, bis zur **CALC**-Anzeige gehen, dann **enter** drücken.

Diesen Vorgang so lange wiederholen, bis die Tabelle einen X -Wert anzeigt mit der gesuchten zugeordneten Wahrscheinlichkeit.

Bei dieser Aufgabe ist dies für $X = 227$ der Fall mit einer Wahrscheinlichkeit erstmals < 0,001.

WTR

$n = 227$

Die Kontrolleurin muss mindestens 227 Teile beurteilen.

x	f(x)
226	0.001024
227	9.935E-4
228	9.637E-4

x=227

- b) $B_{100;p}(X \geq 3) = 1 - B_{100;p}(X \leq 2) \approx 0,75$
 $-B_{100;p}(X \leq 2) \approx -0,25 \quad | \quad \cdot (-1)$
 $B_{100;p}(X \leq 2) \approx 0,25$

Da der WTR keinerlei Möglichkeit bietet, den Prozentsatz p variabel anzugeben, ist hier nur noch ausprobieren möglich.

Die folgende Tabelle zeigt für verschiedene „ausprobierte“ p die Wahrscheinlichkeiten $B_{100;p}(X \leq 2)$.

p	$B_{100;p}(X \leq 2)$	Kommentar
0,1	0,001944	Wert < 0,25
0,2	0,000000	Wert noch kleiner als bei $p = 0,1$ Der gesuchte Wert liegt somit bei $p < 0,1$.
0,05	0,118263	Wert < 0,25, der gesuchte Wert liegt somit bei $p < 0,05$
0,03	0,419275	Wert > 0,25, der gesuchte Wert liegt somit zwischen $0,03 < p < 0,05$
0,04	0,232143	Wert < 0,25, der gesuchte Wert liegt somit zwischen $0,03 < p < 0,04$
0,035	0,315907	Wert > 0,25, der gesuchte Wert liegt somit zwischen $0,035 < p < 0,04$ Ab hier nur noch 0,001er-Schritte
0,036	0,26788	
0,037	0,28002	
0,038	0,26328	
0,039	0,24732	Wir sind fast am Ziel
0,0385	0,2552	Wert $\approx 0,25$, $p = 0,385$

$$p = 0,0385, \text{ denn } 1 - B_{100;0,0388}(X \leq 2) = 0,7448$$

Die Kontrolleurin beurteilt ein von ihr untersuchtes Teil mit einer Wahrscheinlichkeit von etwa 3,9 % falsch.

Lösung A11

Lösungslogik

Die Wahrscheinlichkeit für eine weiße Kugel beträgt $\frac{600}{1000} = 0,6$.

- a) Die Zufallsvariable X gibt die Anzahl gezogener weißer Kugeln an, für die gilt:

$$B_{5;0,6}(X = 5).$$

Für Ereignis C: gilt:

In den ersten drei Zügen müssen mindestens zwei weiße Kugeln gezogen worden sein. Im vierten Zug muss eine weiße Kugel gezogen werden.

- b) Die Zufallsvariable X gibt die Anzahl gezogener schwarzer Kugeln an mit einem Stichprobenumfang von $n = 100$ und einer Wahrscheinlichkeit von $p = 0,4$.

Bei $\mu = n \cdot p$ ist dann die Wahrscheinlichkeit gesucht, dass die Anzahl der gezogenen schwarzen Kugeln zwischen 35 und 45 liegt.

Klausuraufschrieb

a) A: $B_{5;0,6}(X = 5) = 0,07776 \approx 18\%$

B: $B_{5;0,6}(X \leq 2) = 0,31744 \approx 31,7\%$

C: $B_{3;0,6}(X \geq 2) = 1 - B_{3;0,6}(X \leq 1) = 0,648$

Weisse Kugel im vierten Zug:

$$B_{3;0,6}(X \geq 2) \cdot 0,6 = 0,648 \cdot 0,6 = 0,3888$$

b) $E(X) = \mu = n \cdot p = 100 \cdot 0,4 = 40$

$$B_{100;0,4}(35 \leq X \leq 45) = B_{100;0,4}(X \leq 45) - B_{100;0,4}(X \leq 34) = 0,7386$$

Lösung A12

Lösungslogik

- a) Binomialverteilte Ereignisse mit $P(1) = \frac{1}{3}$ und $P(\overline{1}) = \frac{2}{3}$

nur letzte Drehung die Zahl 1:

- Dann muss vorher dreimal keine 1 gedreht worden sein.

Mindestens einmal die Zahl 1:

Das Gegenereignis ist viermal keine 1.

Genau zweimal die Zahl 1 und zwar bei direkt aufeinanderfolgenden Drehungen:

Aufstellung des Ereignisraums und Berechnung der Wahrscheinlichkeit.

- b) Identifizierung der Variablen n , k und b .

Klausuraufschrieb

a) $P(1) = \frac{1}{3}; P(\overline{1}) = \frac{2}{3}$

- $P(\text{nur letzte Drehung die Zahl 1}) = \left(\frac{2}{3}\right)^3 \cdot \frac{1}{3} = \frac{8}{81}$

- $P(\text{mindestens einmal die Zahl 1}) = 1 - P(\overline{1}) = 1 - \left(\frac{2}{3}\right)^4 = \frac{49}{81}$

Genau zweimal die Zahl 1 und zwar bei direkt aufeinanderfolgenden Drehungen:

- Ereignisraum: $E = \{(1\overline{1}\overline{1}); (\overline{1}1\overline{1}); (\overline{1}\overline{1}1)\}$

$$P(E) = 3 \cdot \left(\frac{2}{3}\right)^2 \cdot \left(\frac{1}{3}\right)^2 = \frac{4}{27}$$

b) $n = 8; k = 5; b = \frac{2}{3}$

Das Glücksrad wird achtmal gedreht und die Zahl beim Pfeil notiert. $P(A)$ ist die Wahrscheinlichkeit dafür, dass genau 5-mal eine 1 (oder eine 2 oder eine 3) auftritt.